

강 의 계 획 서

1. 개요

과 목	Java 프로그래밍	강 사	윤 익 준
교과목 개요	Java의 기본적 문법과 이론 교육과 실습과 프로젝트를 통한 Java 프로그래밍 기술 습득		
교과목 교육목표	1. Java의 기본적 문법 습득 2. Java 기반 프로그래밍 기술 습득 및 신장 3. 실습 프로젝트를 통한 문제 해결 능력 배양		
교 재	뇌를 자극하는 자바 프로그래밍 / 김윤명 / 한빛미디어 / 2006		

2. 시수별 강의내용

시수	핵심어	세부내용	교재범위	비고
1	Java 소개	<ul style="list-style-type: none"> Java 소개 Java 개발환경 구축 Java 프로그램 작성 기초 	1장	
2~3	기초 문법 소개	<ul style="list-style-type: none"> Java 변수와 데이터 타입 연산자와 제어문 메소드 호출 예외 처리 	2~4장	
4	객체와 클래스	<ul style="list-style-type: none"> 객체와 클래스 개념 소개 클래스와 메소드 작성 클래스의 상속 	5~6	
5~7	자료구조와 알고리즘	<ul style="list-style-type: none"> Array, List 클래스 소개 검색 알고리즘 구현 정렬 알고리즘 구현 	13장	
8~10	파일 정보처리	<ul style="list-style-type: none"> 파일 입출력 파일 내용 검색 및 정렬 	10장	
11	멀티스레드	<ul style="list-style-type: none"> 스레드 기초 Thread 클래스 	18장	
12~20	소켓 프로그래밍	<ul style="list-style-type: none"> TCP/IP 소개 채팅 서버와 클라이언트 구축 간단한 웹 서버 구축 	20장	