

# 강 의 계 획 서

## 1. 개요

과 목	Java 프로그래밍	강 사	윤 익 준
교과목 개요	Java의 기본적 문법과 이론 교육과 실습과 프로젝트를 통한 Java 프로그래밍 기술 습득		
교과목 교육목표	1. Java의 기본적 문법 습득 2. Java 기반 프로그래밍 기술 습득 및 신장 3. 실습 프로젝트를 통한 문제 해결 능력 배양		
교 재	뇌를 자극하는 자바 프로그래밍 / 김윤명 / 한빛미디어 / 2006		

## 2. 시수별 강의내용

시수	핵심어	세부내용	교재범위	비고
1	Java 소개	<ul style="list-style-type: none"> <li>Java 소개</li> <li>Java 개발환경 구축</li> <li>Java 프로그램 작성 기초</li> </ul>	1장	
2~3	기초 문법 소개	<ul style="list-style-type: none"> <li>Java 변수와 데이터 타입</li> <li>연산자와 제어문</li> <li>메소드 호출</li> <li>예외 처리</li> </ul>	2~4장	
4	객체와 클래스	<ul style="list-style-type: none"> <li>객체와 클래스 개념 소개</li> <li>클래스와 메소드 작성</li> <li>클래스의 상속</li> </ul>	5~6	
5~7	자료구조와 알고리즘	<ul style="list-style-type: none"> <li>Array, List 클래스 소개</li> <li>검색 알고리즘 구현</li> <li>정렬 알고리즘 구현</li> </ul>	13장	
8~10	파일 정보처리	<ul style="list-style-type: none"> <li>파일 입출력</li> <li>파일 내용 검색 및 정렬</li> </ul>	10장	
11	멀티스레드	<ul style="list-style-type: none"> <li>스레드 기초</li> <li>Thread 클래스</li> </ul>	18장	
12~20	소켓 프로그래밍	<ul style="list-style-type: none"> <li>TCP/IP 소개</li> <li>채팅 서버와 클라이언트 구축</li> <li>간단한 웹 서버 구축</li> </ul>	20장	