

2016 공학 · 인문 캠프 및 UCC 경진대회

- 공학에 인문학을 더하다 -

1 프로그램 목적

- 가. 공학, 비공학, 다학제간, 남녀 간의 신기술 융합교육을 통한 신기술 융합능력 향상
- 나. 기술 융합형 설계과제 수행을 통한 창의·융합형 인재 양성
- 다. 캠프를 통해 학생들의 통합적 역량을 강화하여 공학적 지식에 인성을 겸비한 산업체에서 요구하는 엔지니어 양성

2 프로그램 운영

- 가. 앱인벤터 및 스토리텔링 강연 및 UCC 경진대회
- 나. 신기술 융합 능력 경진대회 체험과 축제 분위기로 동기부여
 - 1) 팀 구성 : 4인~5인 / 1팀 (팀 구성 : 학과, 학년, 성별로 배정)
 - 2) 주제 : 학교에서 필요한 앱 개발
- 다. 교육 내용
 - 1) 1일차 : 강연 + 팀 활동 [앱인벤터, 인문학 강연 + 팀 활동]
 - ① 앱 인벤터 강연 + 코칭
 - ② 인문학 강연 : 인문학적 스토리 전개 방법 소개
 - ③ 현장 인터뷰, 팀별 창의적 APP 제작
 - 2) 2일차 : 경진대회(APP 시연 및 발표), 시상
 - UCC 경진대회 : 스토리가 있는 앱 활용·개발
 - ※ 수상팀은 영남대학교 공학교육거점센터 및 창조경제혁신센터 주관 경진대회 출전 의무
- 라. 행사 기관
 - 1) 주최 및 주관 : 영남대학교 공학교육혁신센터
 - 2) 후원 : 산업통상자원부, 한국산업기술진흥원

3 프로그램 추진

- 1) 개최 일정
 - ① 일자 : 2016.05.27.(금) ~ 05.28(토)
 - ② 장소 : 중소기업진흥공단 중소기업 대구경북연수원
- 2) 자격 및 모집영역
 - ① 참가자격 : 영남대학교 공학 및 비공학계열(인문계열) 학생
 - * 팀 구성 : 4~5인 1팀 / 40명 이내
- 3) 일정 : 일정은 변경 될 수 있으며 다음장 참조
 - ① 참가 접수기간 : ~ 05.17(화), 11:00 까지
 - ② 참가 접수방법 : 메일제출 [soomin@yu.ac.kr]
 - ③ 제출 서류 : 참가신청서, 개인정보 동의서, 보험가입 신청서 [별첨자료]
- 4) 기타 : 참가자 전원 수료증 발급 (캠프 참가 후 수령)

4 포상 내역(안)

상격	포상과제수(팀)	부상	포상내역
대상	1	상장, 상금 30만원	총장상
금상	1	상장, 상금 20만원	공학교육혁신센터장
은상	1	상장, 상금 15만원	공학교육혁신센터장
동상	1	상장, 상금 10만원	공학교육혁신센터장
열정상	4	상장, 상금 5만원	공학교육혁신센터장

5 세부일정(안)

시간	05.27(금)	05.28(토)
08:00 ~ 09:00		아침식사[다]
09:00 ~ 10:00	09:10~09:30 단체버스 탑승, 인원 점검 [영남대 IT관 앞] [가] 09:30~09:50 이동 [영남대 → 연수원]	09:30 발표자료 제출 [나]
10:00 ~ 11:00	09:50~10:00 참가등록 [나] [방배정/통성명 등] 10:00~10:10 개회사 10:10~11:10 앱 인벤터 강연 I (60분) [나] 정윤주 교수 (안동과학대학 컴퓨터정보과)	09:30~11:00 시연 및 UCC 발표회 (90분) [나]
11:00 ~ 12:00	11:10~12:10 스토리텔링 강연 (60분) [나] 주형일 교수 (영남대학교 언론정보학과)	11:00~11:30 심사 및 설문 [나] 11:30~12:00 시상 및 폐회 [나]
12:00 ~ 13:00	12:10~13:10 점심식사[다]	12:00~13:00 점심식사 [다]
13:00 ~ 14:00	13:10~14:20 팀 활동 및 코칭 [나] - 인터뷰를 위한 문항 작성 등 -	13:00~13:20 귀가 [연수원 → 영남대] [가]
14:00 ~ 15:00	14:20~14:30 Break Time 14:30~17:00	[가] 단체버스 : 오성관광 [나] 중진공 연수원 소강당 1F [다] 중진공 연수원 식당 2F [라] 영남대학교 내 [마] 중진공 연수원 숙소
15:00 ~ 16:00	Do the APP project [라] - 앱 제작을 위한 현장 방문 및 인터뷰 진행 -	[강연시간] ■ 정윤주 교수 : 120분 ■ 주형일 교수 : 60분
16:00 ~ 17:00	앱 인벤터 강연 II (60분) [나] 정윤주 교수 (안동과학대학 컴퓨터정보과)	[심사시간] : 120분
17:00 ~ 18:00	18:00~19:00 저녁식사 [다]	[코칭시간] : 310분
18:00 ~ 19:00		[퍼실리테이터] ■ 사전준비, 학생 인솔, 카메라, 음향, 설문, UCC 제작 등
19:00 ~ 20:00	APP project 코칭 및 팀활동 [나] - 인터뷰 내용을 바탕으로 스토리가 있는 앱 활용 및 제작 - - APP 개발 및 UCC 발표 준비-	[준비물] ■ 포스트잇, 색지, 네임펜 등의 프로토 타입용 재료
20:00 ~ 21:00		
21:00 ~ 22:00		
22:00 ~ 23:00		
23:00 ~	숙소 이동 및 취침 [마]	
준비사항	* 주제에 맞는 APP 조사(3개), 노트북, 필기구, 디지털카메라, 세면도구 및 개인물품 등	

※ 세부일정(안)은 변경 될수 있으며, 변경시 안내

6 공지사항

- 1) 준비물 : 노트북, 디지털 카메라, 필기도구, 작품 제작에 필요한 개인 준비물
세면도구 및 개인물품 등
- 2) 귀중품은 휴대금지, 개인 소지품은 개인이 관리하고 개별 행동은 자제할 것
- 3) 팀장을 중심으로 팀별 활동을 할 것
- 4) 등록 및 귀가 시 차편은 단체버스를 이용할 것
※ 영남대학교 IT관 - 연수원
- 5) 안전 유의사항
 - 개인 활동을 자제하고 팀 활동에 집중할 것
 - 캠프 활동과 상관없는 행동은 자제
 - 폭발물, 가연성 물질 및 자제는 반입 및 사용 불가
 - 행사기간 중 상처, 부상을 당했을 때는 즉시 운영진에게 알릴 것
 - 특별 사유 발생시 운영진에 신속히 알리고 승인받을 것