

2018학년도 1학기 액티브플립드러닝 개선을 위한 환류

1. 성별/학년/전공
2. 내가 주로 사용하는 인터넷 브라우저는?
① Explore ② Chrome ③ 모름 ④ 기타
3. 스마트기기(스마트폰, 아이패드, 갤럭시탭 등)로 강의를 수강한 경험이 있는가?
① 있다 ② 없다
4. 주로 온라인강의를 수강하는 요일은?
① 월 ② 화 ③ 수 ④ 목 ⑤ 금 ⑥ 주말
5. 주로 온라인강의를 수강하는 시간대는?
① 오전 7시~오전 11시이전 ② 오전 11시~ 오후 3시이전
③ 오후 3시~ 오후 7시이전 ④ 오후 7시~오후 11시이전 ⑤ 오후 11시~오전 7시이전
6. 주로 온라인강의를 수강하는 장소는?
① 집 ② 학교 ③ 대중교통 이용 시(지하철, 버스 등) ④ PC방 ⑤기타_____
7. 한 강의의 온라인 선행 학습의 평균 수업 시간은 적절한가?
① 매우 그렇다 ② 그렇다 ③ 보통이다 ④ 그렇지 않다 ⑤ 전혀 그렇지 않다
8. 응답자가 적절하다고 생각하는 한 강의의 온라인 선행 학습 수행 시간은?
① 10분 이하 ② 10분~20분 미만 ③ 20분~30분 미만 ④ 30분 이상
9. 온라인 선행 학습을 수행하기 위한 온라인 학습 시스템 접근은 편리했는가?
① 매우 그렇다 ② 그렇다 ③ 보통이다 ④ 그렇지 않다 ⑤ 전혀 그렇지 않다
10. 온라인 선행 학습과 관련하여 개선할 사항이 있다면 간략히 적어주십시오.

의견: _____

11. 온라인 선행 학습 내용과 오프라인 수업의 학습 내용의 연계는 적절했는가?
① 매우 그렇다 ② 그렇다 ③ 보통이다 ④ 그렇지 않다 ⑤ 전혀 그렇지 않다
12. 수업에서 학생 중심 활동(예: 토의-토론, 팀프로젝트, 실험-실습 등)이 있었는가?
① 예 ② 아니오
②를 응답한 학생은 15번 문항으로 바로 가기.
13. 수업에서 경험한 학생 중심 활동은 무엇이었습니까? 【다중응답 가능】
① 토의-토론 ②협동학습 ③ 프로젝트 학습 ④ 실험-실습 ⑤ 기타 : _____
14. 학생 중심 활동은 학습의 흥미를 높였습니까?
① 매우 그렇다 ② 그렇다 ③ 보통이다 ④ 그렇지 않다 ⑤ 전혀 그렇지 않다
15. 오프라인 수업과 관련하여 개선할 사항이 있다면 간략히 적어주십시오.

의견: _____

16. 온라인과 오프라인 수업을 연계한 플립러닝 수업이 학습향상에 도움이 되었습니까?
① 매우 그렇다 ② 그렇다 ③ 보통이다 ④ 그렇지 않다 ⑤ 전혀 그렇지 않다
17. 플립러닝 수업을 통해 가장 많이 향상되었다고 생각하는 역량은 무엇입니까?

우선순위를 고려하여 3가지를 골라 번호로 입력주세요.

1순위: _____ 2순위: _____ 3순위: _____

① 자기주도성 ② 문제해결력 ③ 의사소통 ④ 대인관계 ⑤ 협업능력

⑥ 기타: _____