

현장실습 프로그램 계획안		
수요 부서	부서명	디지털솔루션연구소 SW플랫폼연구실
	담당자	채 창 훈
	연락처(사선)	0461-5240
관련과제명/WBS		VR/AR 기반 몰입형 전력 콘텐츠 제작 및 인터랙티브 운용기술 개발 / R17IA01

신청 실습기간		가을, 겨울학기 (24주) / 2019. 9. 2. ~ 2020. 2. 16	
실습신청학과		○ 전자 / 전기 / 전산 / 컴퓨터 공학과	
학년		○ 3,4학년 무관 ( √ ) ○ 3학년( ) ○ 4학년( )	
실습 업무	업무명	○ 전력 VR/AR 콘텐츠 기능 시험	
	업무 목표	○ 전력 VR/AR 콘텐츠 기능 시험에 따른 오류분석 및 정리	
	업무 개요	○ VR/AR 콘텐츠 기능 시험 및 체크리스트 작성 ○ 현장실습생에게, 1) 가상현실 및 증강현실 기본 기술 습득 2) VR 및 AR 기술을 활용한 전력시스템 적용 사례 이해 3) VR 및 AR의 핵심 기술 연구	
	실습 월별 상세 업무 및 실습 내용	1개월차	○ 가상현실 및 증강현실 기본 기술 습득
		2개월차	○ 기존 VR/AR 시스템 체험 실습
		3개월차	○ 개발중인 VR 콘텐츠 기능 시험 지원
		4개월차	○ 개발중인 AR 콘텐츠 기능 시험 지원
		5개월차	○ 전력 VR/AR 실증 실험실 장비 사용법 습득
		6개월차	○ VR 및 AR 핵심 기술 이해
	업무수행방법	○ 개발중인 VR/AR 콘텐츠를 활용하여 기본 기술 및 기능 이해	
	실습장소	○ 제 2 연구동 6층 SW플랫폼센터 내	

직무 수행 필요 역량	전공이수과목	○ 필수 : 컴퓨터 공학, 전자공학 ○ 선택 : 데이터베이스, 빅데이터, 인공지능, 프로그래밍, 자료구조
	지식 및 Skills	○ 기초 정보통신 기술, 기초 데이터처리, 기초 프로그래밍
	OA	○ 무관( ) ○ Word(한글 포함)( √ ) ○ Excel ( √ ) ○ Power Point( √ ) ○ Web Design ( )
	외국어	○ 무관( √ ) ○ 영어(고급,중급,초급) ○ 중국어(고급,중급,초급) ○ 일어(고급,중급,초급) ○ 기타 ( )
	기타	

(양식-PP-029-02, 개정1)