

# 2023학년도 교양교과목 권장 로드맵

## 인문대학

- 06 국어국문학과
- 07 일어일문학과
- 08 영어영문학과
- 09 유럽언어문화학부\_프랑스어문전공
- 10 유럽언어문화학부\_독일언어문화전공
- 11 철학과
- 12 역사학과
- 13 문화인류학과

## 자연과학대학

- 16 수학과
- 17 통계학과
- 18 물리학과
- 19 화학과
- 20 생명과학과

## 공과대학

- 22 건설시스템공학과
- 23 환경공학과
- 24 도시공학과
- 25 건축학부\_건축학전공
- 26 건축학부\_건축공학전공
- 27 건축학부\_건축디자인전공
- 28 신소재공학부
- 29 화학공학부\_화공시스템전공
- 30 화학공학부\_융합화학공학전공
- 31 화학공학부\_에너지화학전공
- 32 화학공학부\_고분자·바이오소재전공
- 33 파이버시스템공학과

## 기계IT대학

- 36 기계공학부
- 37 전기공학과
- 38 전자공학과
- 39 컴퓨터공학과
- 40 정보통신공학과
- 41 미래자동차공학과
- 42 로봇공학과

## 소프트웨어융합대학

- 44 소프트웨어융합학부\_시소프트웨어전공
- 45 소프트웨어융합학부\_소프트웨어보안전공

## 사회과학대학

- 48 정치외교학과
- 49 행정학과
- 50 심리학과
- 51 사회학과
- 52 미디어커뮤니케이션학과
- 53 경찰행정학과
- 54 군사학과

## 경영대학

- 56 경제금융학부
- 57 경영학과
- 58 무역학부
- 59 회계세무학과
- 60 산업경영학과

## 의과대학

- 62 의예과

## 약학대학

- 64 약학부

## 생명응용과학대학

- 66 식품경제외식학과
- 67 원예생명과학과
- 68 조경학과
- 69 산림자원학과
- 70 식품공학과
- 71 생명공학과
- 72 의생명공학과

## 생활과학대학

- 74 주거환경학과
- 75 식품영양학과
- 76 의류패션학과
- 77 체육학부\_체육학전공
- 78 체육학부\_무용학전공
- 79 휴먼서비스학과

## 사범대학

- 82 교육학과
- 83 국어교육과
- 84 영어교육과
- 85 한문교육과
- 86 수학교육과
- 87 유아교육과
- 88 특수체육교육과

## 예술대학

- 90 회화과
- 91 트랜스아트과
- 92 시각디자인학과
- 94 산업디자인학과
- 95 생활제품디자인학과
- 96 음악학부\_국악및작곡전공
- 97 음악학부\_성악전공
- 98 음악학부\_피아노전공
- 99 음악학부\_관현악전공

## 글로벌인재대학

- 102 글로벌교육학부\_국제한국어교육전공
- 103 글로벌통번역학부\_영어통번역전공
- 104 글로벌통번역학부\_응용중국어통번역전공
- 105 글로벌비즈니스학과
- 106 중국언어문화학과
- 107 새마을국제개발학과

## 천마학부대학

- 110 전공자유선택학부

## [별첨 1]

- 112 2023학년도 교양교과목

# 2023학년도 교양교과목 수강신청 안내

## 가. 교양필수

1) 공통교양(2022학년도 입학생부터) 및 기초교양(2021학년도 입학생까지) 과목은 교양필수 과목으로 반드시 이수 필요

가) 공통교양(2022학년도 입학생부터)

교과목명	학점	비 고
대학생활설계	1	
사회공헌과봉사	1	
소프트웨어와인공지능	3	

나) 기초교양(2021학년도 입학생까지)

교과목명	학점	비 고
융복합글쓰기	3	
실용영어(구(舊).PROFESSIONAL ENGLISH)	3	영어영역(6학점), 중국어영역(4학점) 중에서 1개 영역 선택 이수
계열실무영어(구(舊).ACADEMIC ENGLISH)	3	
실용중국어(Ⅰ)	2	
실용중국어(Ⅱ)	2	
대학생활설계	1	

2) 학과지정교양(2022학년도 입학생부터)과 학문교양(2021학년도 입학생까지)은 소속 학부(과)·전공에서 지정한 교양필수 과목으로 반드시 이수 필요

※ 학부(과)·전공별로 상이

## 나. 교양선택

말하기·글쓰기, 외국어, 인문·사회, 자연·과학, 컴퓨터·공학, 법·의학, 예술 등 7개 영역으로 구분

## 다. 교양(교양필수, 교양선택) 과목 이수 기준

- 1) 상기 '가. 교양필수'에 해당하는 과목은 반드시 이수하여야 한다. 단, 명칭이 변경된 교양필수 과목은 동일과목으로 인정하며, 필수 해지된 교양필수 과목은 이수하지 않아도 된다.
- 2) 상기 '나. 교양선택'에 해당하는 과목은 7개 영역 중 4개 영역에서 영역별로 1과목 이상 이수가 권장된다.  
※ 2021학년도 이전 입학자 동일 적용(교양선택 영역별 필수 이수 조건 해제)
- 3) 교양최소 이수학점
  - 1) 교양필수와 교양선택 이수학점으로 계산한다.
  - 2) 2021학년도 이전 입학자의 경우 교양최소 이수학점에는 실천교양 과목도 포함한다.
- 4) 교양최대 이수학점
  - 가) 2022학년도 이후 입학자: 교양필수와 교양선택을 합하여 45학점까지 이수할 수 있다. 단, “대학생활설계”교과목은 교양최대 이수학점에 포함되지 않는다.
  - 나) 2003~2021학년도 입학자: 교양과목으로 취득할 수 있는 교양최대 이수학점은 졸업최소 이수학점의 40%를 초과할 수 없다. 단, “대학생활설계”, “진로설계”, “진로설계와현장교육”, “사회봉사(1)”, “사회봉사(2)”, “해외자원봉사”교과목은 교양최대 이수학점에 포함되지 않는다.
  - 다) 2002학년도 이전 입학자: 영역 구분 없이 자유롭게 이수할 수 있으며, 2000~2002학년도 입학자는 교양최대 이수가능학점은 60학점 초과 불가하다.

## 라. 수강허용인원

- 1) 수강허용인원은 수업의 질적 제고, 강의환경, 강의실 및 학생들의 수강신청 학점 등을 고려하여 배정한다.
- 2) 대학공통 교양과목의 수강허용인원은 학년별로(1학년~4학년) 각각 25%씩 배정한다.  
(5·6학년은 4학년 여석에 포함)
- 3) 학년별 수강신청 후 잔여 수강허용인원은 미수강자신청일에 배정한다.

# 2023학년도 교양교과목 수강신청 안내

---

## 마. 수강신청

- 1) 최대 수강허용인원은 최초 공고 이후에는 원칙적으로 변경하지 않는다.
- 2) 학부(과)전공에 교양필수로 개설된 과목은 타 학부(과)전공 학생이 수강신청 할 수 없다.
- 3) 수강허용인원(여석)이 없는 강좌는 수강신청 할 수 없다.

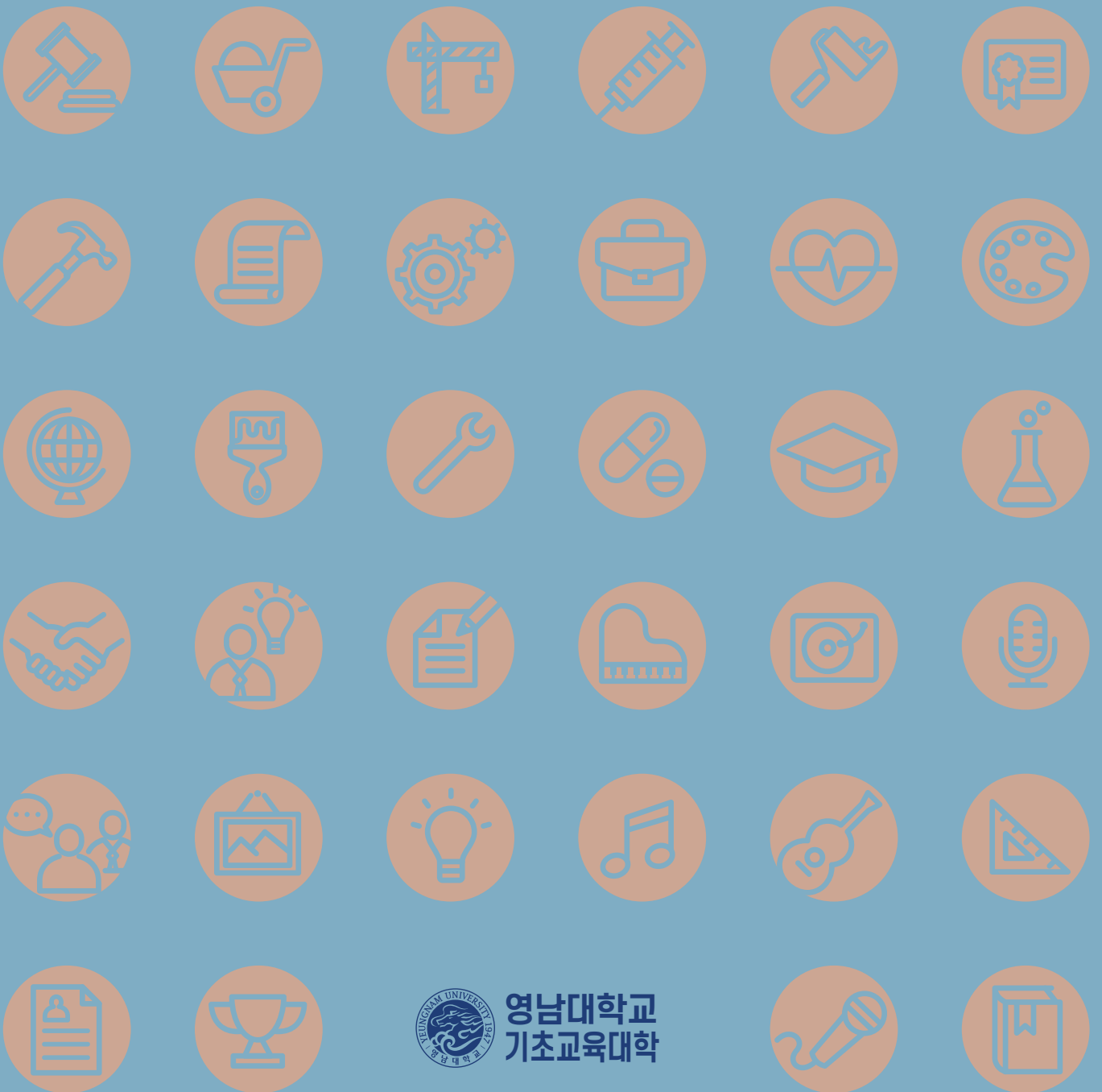
## 바. 이수불가 및 수강신청 제한

- 1) 이수불가: 과목의 특성에 따라 주관 학부(과)전공에서 특정 학부(과)전공에 대하여 이수를 제한하는 것으로 과목별로 지정되어 있다(비고란 참고).
- 2) 수강신청 제한: 과목에 따라 고급 단계의 특정 과목을 이수한 경우, 초급 단계 과목 혹은 유사 과목에 대한 수강신청을 제한한다.  
예) “미분적분학(2)”(벡터미분적분학)을 이수한 학생은 “기초수학”을 수강신청할 수 없다.
- 3) 공통 개설(교양학부 개설) 강좌의 수강 제한: 신입생은 본인의 학부(과)전공 교육과정에 편성되어 있는 교양필수 과목은 반드시 본인의 학부(과)전공에 개설된 강좌만 수강신청 할 수 있다.

## 사. 신입생 수강신청

- 1) 2023학년도 신입생은 1학년 교양필수 교과목을 본부에서 미리 수강신청 처리를 하며, 이를 삭제할 수 없다(단, 수강취소 기간에 취소 가능).
- 2) 수강신청 기간에 신청최대 가능학점까지 본인이 추가로 수강신청 할 수 있다.

# 소프트웨어융합대학



영남대학교  
기초교육대학

## 소프트웨어융합학부

## 시소프트웨어전공

구분	내용
졸업 후 진로	IT분야 업체, 소프트웨어 업체, 인공지능 및 데이터분석 전문 업체, IT플랫폼 업체, 자율주행자동차 등을 비롯한 IT응용 분야
희망진로(학생)	※ 신설된 학부로 YU CAN 데이터 없음
취득자격증	정보처리기사, 전자계산기조직응용기사, 정보기기운용기능사, 정보관리기술사, 리눅스마스터, CCNA, OCP, SQL개발자, 데이터분석 전문가

구분		학기	교과목명	학점	비고
교양 필수	공통교양		1	대학생활설계	1
			1	소프트웨어와인공지능	3
			2	사회공헌과봉사	1
	지정교양	외국어	1	실용영어	3
		자연 · 과학	1	행렬및행렬식	3
		컴퓨터 · 공학	2	C프로그래밍	3
		자연 · 과학	2	미분적분학(1)	3
		자연 · 과학	2	통계학(1)	3
교양 선택	말하기 · 글쓰기 영역		1,2	의사소통기술	3
	외국어 영역		-		
	인문 · 사회 영역		1	기업회계의이해	3
			2	진로탐색	1
			-		
	자연 · 과학 영역		-		
	컴퓨터 · 공학 영역		-		
	법 · 의학 영역		-		
	예술 · 체육 영역		-		
7개 영역 중 4개 영역에서 각 영역별로 1과목 이상 이수 권장					

※ 상기 표는 수강신청 시 참고하도록 학과에서 권장한 것임. 추천된 교양교과목만 수강할 수 있거나 우선적으로 수강 할 필요 없음.

## 소프트웨어융합학부

## 소프트웨어보안전공

구분	내용
졸업 후 진로	IT분야 업체, 소프트웨어 업체, 보안 장비 및 솔루션 업체, 블록체인 관련 업체
희망진로(학생)	※ 신설된 학부로 YU CAN 데이터 없음
취득자격증	정보처리기사, 정보보안기사, 정보보안산업기사, CISA, CISSP, CCNA, CCNP, OCP

구분		학기	교과목명	학점	비고	
교양 필수	공통교양		1	대학생활설계	1	
			1	소프트웨어와인공지능	3	
			2	사회공헌과봉사	1	
	지정교양	외국어	1	실용영어	3	
		자연 · 과학	1	행렬및행렬식	3	
		컴퓨터 · 공학	2	C프로그래밍	3	
		자연 · 과학	2	미분적분학(1)	3	
		자연 · 과학	2	통계학(1)	3	
교양 선택	말하기 · 글쓰기 영역		1,2	의사소통기술	3	7개 영역 중 4개 영역에서 각 영역별로 1과목 이상 이수 권장
	외국어 영역		-			
	인문 · 사회 영역		1	기업회계의이해	3	
			2	진로탐색	1	
	자연 · 과학 영역		-			
	컴퓨터 · 공학 영역		-			
	법 · 의학 영역		-			
	예술 · 체육 영역		-			

※ 상기 표는 수강신청 시 참고하도록 학과에서 권장한 것임. 추천된 교양교과목만 수강할 수 있거나 우선적으로 수강 할 필요 없음.